

Manual de usuario de frutas!



Por Hugo Sánchez

Contenido

Como controlar mis frutas!	3
¿Qué hacen las teclas?	3
Como iniciar una partida.	4
Añadir nuevos mapas	4
¿Cual es el objetivo?	5
Tipos de frutas	6
Plátano:.....	6
Créditos	7

Manual de usuario de frutas!

Como controlar mis frutas!

Este es un juego de controles sencillos. No te va a hacer falta sacar un doctorado para saber usarlo.

Hay 5 teclas importantes en el juego:

Las 4 de dirección y el intro.

¿Qué hacen las teclas?

Tecla derecha: Desplaza la fruta un paso a la derecha.

Tecla izquierda: Desplaza la fruta un paso a la izquierda.

Tecla abajo: Muestra la consecuencia de usar la habilidad especial de la fruta, si se repite la pulsación, se efectúa la habilidad especial.

Tecla arriba: Salto simple

Intro: Sirve para seleccionar las opciones en el menú.

Manual de usuario de frutas!

Como iniciar una partida.

Inicie frutas.exe

Pulse alguna tecla de dirección, y seleccione nuevo juego o cargar partida, si ya ha jugado antes.

Se le preguntará el nombre del pack de mapas a cargar, si no ha descargado nuevos, pulse simplemente aceptar, y comenzará la partida.

Añadir nuevos mapas

Para utilizar mapas nuevos, descárguelos de internet, (www.xoborg.com u otros medios) y cópielos descomprimidos en la misma carpeta de instalación del programa.

En el momento de empezar una partida nueva escriba el nombre del conjunto de mapas que quiera jugar, sin extensión, solo el nombre.

Manual de usuario de frutas!

¿Cual es el objetivo?

El objetivo del juego es conseguir llegar con alguna fruta hasta la bandera blanca de final de nivel.

Para ello, podemos cambiar de frutas haciendo click sobre ellas, en la barra de estado. Automáticamente cambiará y podrá seguir jugando con la nueva seleccionada.

Manual de usuario de frutas!

Tipos de frutas

En este juego hay variedad de frutas con habilidades que las hacen completamente diferentes y especiales, éstas son:

Plátano:



El plátano no puede saltar hacia atrás, pero a cambio puede dar un enorme salto hacia adelante.

¡Pero cuidado! Una vez ha saltado y se ha quedado pelado, con cada paso se deshace un poco, hasta no poderse mover.

Manual de usuario de frutas!

Créditos

Este es un juego desarrollado en C por Hugo Sanchez.

La distribución del mismo es gratuita, siempre y cuando se cite al autor.

La imagen del título se ha sacado aleatoriamente de internet, por lo que sus derechos pertenecen a su autor.